

# マルチモーダルインタラクションを用いた 報酬の自己生成

## -重み付けによるセンサ評価の統合と教示への適用-

栗木康汰 (Kota Kuriki)

February 2019

- センサが検出した評価を基に報酬への反映度合いである重みを変動
- 低い評価に大きい重みを付与することで人からの教示における叱る入力を重視し報酬を生成
- 人の入力をエージェントが判別することで適切な報酬を生成させやすい機能を実現

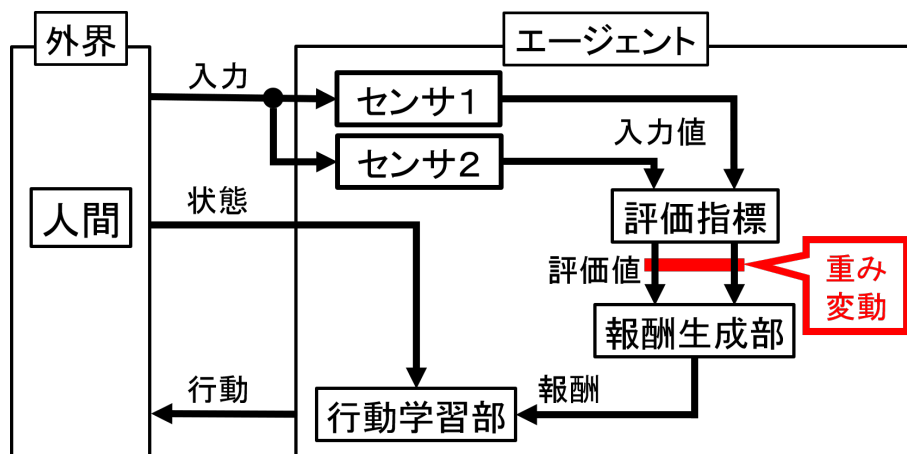


図1 提案手法の概要図

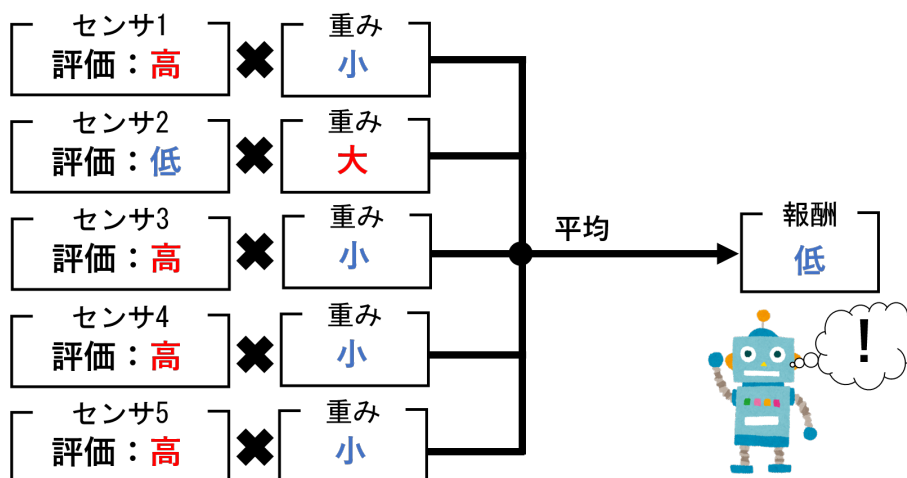


図2 重み付けのイメージ