

センサ入力による報酬の自己生成-予測による好奇心の生成と能動的探索の実現-

石塚 昌也 (Ishizuka Masaya)

February 2018

- 環境からの入力における新奇性を予測により評価し，予測が難しいほど高評価
- 新奇性が高くなる行動を選択することで，生物らしい積極的な探索を実現
- 能動的な探索を行い，効率的な学習

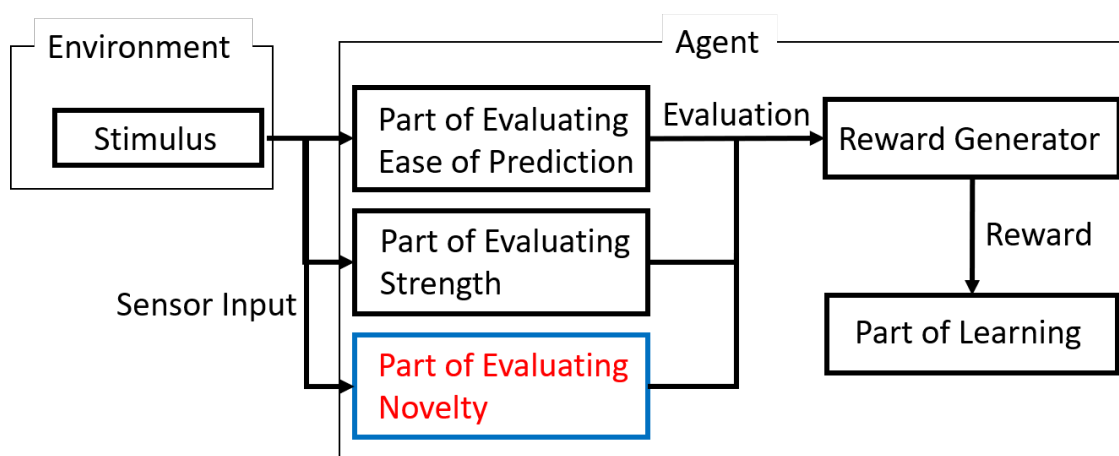


図 1 Overview of proposal method