

人からの教示による報酬の自己生成 ～ マルチタスクへの適応～

白倉 聖也 (Shirakura Seiya)

February 2017

- 複数タスクそれぞれに優先度を設定しロボットは重要だと判断したタスクを達成する行動を選択.
- 人とインタラクションを行い, 人の希望度合いを基に人が与えるタスクの優先度を制御する.
- 人とインタラクションを行い, 報酬の自己生成を用いて人が与えるタスクの報酬を生成する.

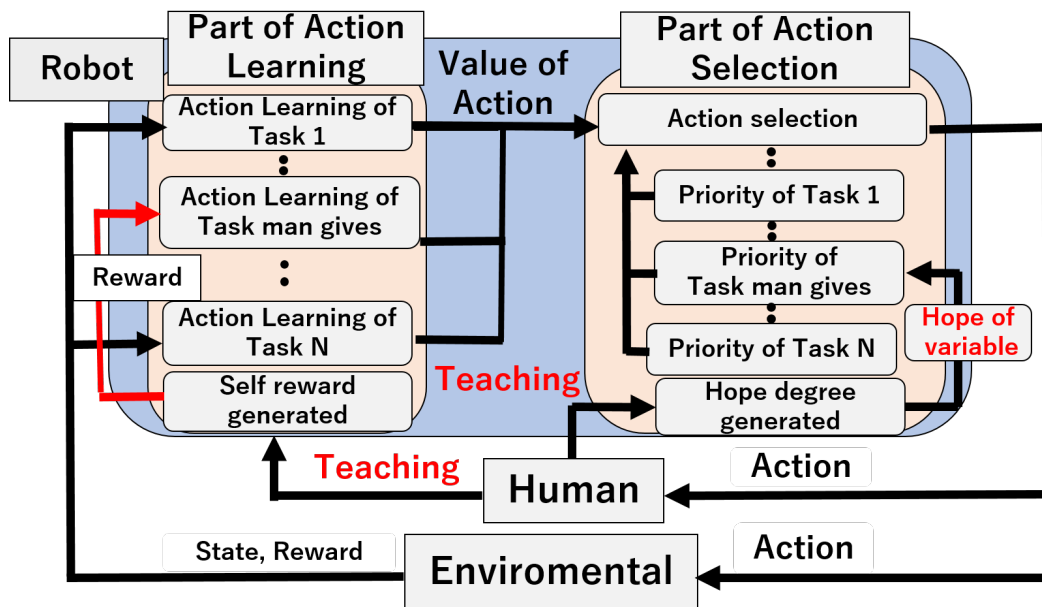


図 1 All System

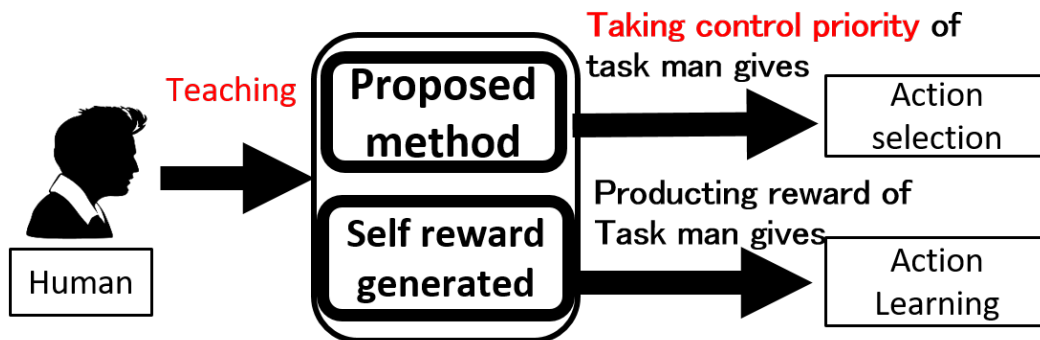


図 2 Priority · Reward Teaching